

Videofragen – CAD in 90 Minuten

1.01>> Wo befindet sich der Speicherort, an dem Projekte und Unterordner in Fusion erstellt werden können?<<

☒ Gruppe Daten

☐ Browser

☐ Zeitleiste

☐ Menü Datei

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie bei Timecode 00:26. [Erläuterung]

1.02>> Wo kann der Stil von Fusion von hell in dunkel geändert werden?

☒ Benutzereinstellungen

☐ Menü Prüfen

☐ Dokumenteinstellungen

☐ Zeitleiste

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie bei Timecode 04:55. [Erläuterung]

2.01>> Was bedeutet es, wenn ein Skizzenelement von blau nach schwarz wechselt?<<

☒ Es ist vollständig definiert.

☐ Es ist unzureichend definiert.

☐ Es handelt sich nun um ein Konstruktionsobjekt.

☐ Es hat eine Referenz verloren.

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie bei Timecode 06:34. [Erläuterung]

2.02>> Wie wird mit dem Werkzeug Drehen ein Volumenkörper erstellt?<<

☒ Ein geschlossenes Profil wird um eine ausgewählte Achse gedreht.

☐ Ein geschlossenes Profil wird lotrecht zur Skizzierebene verschoben.

☐ Ein geschlossenes Profil wird entlang eines definierten Pfads lotrecht zur Skizze verschoben.

☐ Das geschlossene Profil wird mit einem Flächensegment versehen und verdickt.

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie bei Timecode 03:20. [Erläuterung]

2.03>> Welche Option des Gewindewerkzeugs ermöglicht die Erstellung physischer Gewinde in einem 3D-Modell?<<

☒ Modelliert

☐ Volle Länge

☐ Gewindeartiger Typ

☐ Größe speichern

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie bei Timecode 05:24. [Erläuterung]

2.04>> Was geschieht, wenn der Außendurchmesser eines Bauteils mit Gewinde nicht die richtige Größe für das ausgewählte Gewinde aufweist, das mithilfe des Gewindewerkzeugs ausgewählt wurde?<<

☒ Fusion passt den Außendurchmesser des Bauteils an die entsprechende Fertigungsgröße für das ausgewählte Gewinde an.

☐ Fusion zeigt eine Warnung bezüglich der inkompatiblen Gewindegröße an.

☐ Fusion ändert die Gewindegröße, um sie an den konstruierten Außendurchmesser des Bauteils anzupassen.

☐ Fusion passt die Gewindeklasse und -bezeichnung an die Konstruktion an.

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie bei Timecode 07:28. [Erläuterung]

3.01>> Welcher der folgenden Punkte ist ein Vorteil der Verwendung des Typs Mittellinie in einer Skizze für ein gedrehtes Bauteil?<<

☒ Einfache Erstellung von Durchmesserbemaßungen in einer Skizze

☐ Reduzieren der Anzahl der Linien, die für eine Skizze benötigt werden

☐ Erstellen eines festen Referenzpunkts, was mit einer normalen Skizzierlinie nicht möglich ist

☐ Einfügen einer Referenz auf zuvor erstellter Geometrie

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie bei Timecode 02:50. [Erläuterung]

3.02>> Was ist die Vorgabeoperation im Dialogfeld Drehen, wenn ein gedrehtes Profil einen Volumenkörper überlappt?<<

☒ Schnitt

☐ Verbinden

☐ Schnittmenge

☐ Neuer Körper

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie bei Timecode 00:53. [Erläuterung]

4.01>> Welches Werkzeug kann eine Kopie von Elementen auf einer ausgewählten Ebene erstellen?<<

☒ Spiegeln

☐ Verschieben/Kopieren

☐ Rechteckiges Muster

☐ Kreisförmiges Muster

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie bei Timecode 08:48. [Erläuterung]

4.02>> Wozu dient das Skizzenwerkzeug Projizieren? <<

☒ Projiziert die Körpersilhouette, Kanten, Arbeitsgeometrien und Skizzierkurven in die aktive Skizze.

☐ Projiziert die aktuell aktive Skizze in eine neue Skizze und behält eine Verknüpfung bei.

☐ Erstellt eine neue Projektion in der Gruppe Daten.

☐ Erstellt eine Schnittkurve zwischen einem Volumenkörper und der aktuellen Skizzierebene.

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie bei Timecode 00:45. [Erläuterung]

4.03>> Welche Farbe hat die Skizziergeometrie, die in eine aktuelle Skizze projiziert wird?<<

☒ Violett

☐ Grün

☐ Blau

☐ Schwarz

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie bei Timecode 01:45. [Erläuterung]

4.04>> Welche Aspekte eines 3D-Modells werden geändert, wenn eine Darstellung hinzugefügt wird?<<

☒ Visuelle Darstellung

☐ Material

☐ Masseneigenschaften

☐ Massenmittelpunkt

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie bei Timecode 04:09. [Erläuterung]

5.01>> Welche Option Komponente einfügen unterscheidet sich für die erste Komponente, die in eine neue Baugruppe eingefügt wird? <<

☒ An übergeordnetem Objekt fixieren

☐ Drehpunkt

☐ Drehung

☐ Anfangsposition

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie bei Timecode 01:05. [Erläuterung]

5.02>> Beim manuellen Verschieben einer Komponente ohne Abhängigkeit werden Sie aufgefordert, entweder deren Position zu erfassen, oder welche andere Option?<<

- ☒ (x) Position wiederherstellen
- ☐ () An übergeordnetem Objekt fixieren
- ☐ () Fixieren
- ☐ () Fest

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie bei Timecode 01:09. [Erläuterung]

5.03>> Was ist der Hauptunterschied zwischen Gelenk und Verbinden wie modelliert?<<

- ☒ (x) Verbinden wie modelliert verwendet die aktuelle Position der Komponente.
- ☐ () Gelenk verwendet die aktuelle Position der Komponente.
- ☐ () Verbinden wie modelliert funktioniert nur zwischen Körpern und Komponenten.
- ☐ () Gelenk funktioniert nur zwischen Körpern und Komponenten.

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie bei Timecode 00:22. [Erläuterung]

5.04>> Was ist ein Nachteil bei der Verwendung von Aus McMaster-Carr einfügen in einer Baugruppe?<<

- ☒ (x) Dadurch wird die interne Hardware in der Baugruppe gespeichert.
- ☐ () Dadurch wird die externe Hardware der Baugruppe gespeichert.
- ☐ () Dazu müssen Sie die Hardware kaufen.
- ☐ () Dies enthält eine vereinfachte Version der Hardware.

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie bei Timecode 00:32. [Erläuterung]

5.05>> Mit welchem Werkzeug können externe Komponenten direkt in einer Baugruppe bearbeitet werden?<<

- ☒ (x) Direktbearbeitung
- ☐ () Komponente ersetzen
- ☐ () Schnittanalyse
- ☐ () Ändern

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie bei Timecode 00:20. [Erläuterung]

6.01>> Was können Sie mit dem Kontrollkästchen neben einer Komponente im Zeichnungs-Browser tun?<<

- ☒ (x) Unterdrücken

☐ Ausblenden

☐ Entfernen

☐ Löschen

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie bei Timecode 01:20. [Erläuterung]

6.02>> Was befindet sich unten rechts in einer Detailzeichnung?<<

☒ Titelblock

☐ Teiletabelle

☐ Positionsnummer

☐ Erstansicht

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie bei Timecode 02:15. [Erläuterung]

6.03>> Woher kommt die Beleuchtung der Renderszene, wenn ein deckender Hintergrund verwendet wird?<<

☒ Umgebung

☐ Ausgangsebene

☐ Tiefenschärfe

☐ Belichtung

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie bei Timecode 01:05. [Erläuterung]

Fragen zum Abschluss des Moduls

1 >> Wie heißt der Bereich auf der linken Seite der Fusion-Benutzeroberfläche, in dem Skizzen, Körper, Komponenten und andere Daten gespeichert sind?<<

☒ Browser

☐ Zeitleiste

☐ Multifunktionsleiste

☐ Arbeitsbereich

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie in 1.02, "Erkunden der Fusion-Benutzeroberfläche". [Erläuterung]

2 >> Was ist ein Hauptindikator dafür, dass eine Skizze nicht vollständig definiert ist?<<

☒ Skizzenelemente sind nicht schwarz.

☐ Die Skizze hat keine Bemaßungen.

☐ Die Skizze hat keine Abhängigkeiten.

☐ Die Schaltfläche Skizze fertig stellen ist gesperrt.

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie in 2.01, "Erstellen eines einfachen Bauteils mit Extrusion".

[Erläuterung]

3 >> Welcher Skizzenelementtyp ist während einer Drehung als Achse vorausgewählt?<<

☒ Mittellinie

☐ Konstruktion

☐ Projiziert

☐ Fest

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie in 2.02, "Erstellen eines einfachen Bauteils mit Drehung".

[Erläuterung]

4 >> Was bedeutet das Skizzenabhängigkeitssymbol für den Mittelpunkt?<<

☒ Dreieck

☐ Quadrat

☐ Kreis

☐ Zwei Kreise

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie in 4.01, "Erstellen der Hauptform des Bauteils". [Erläuterung]

5 >> Welches Browsersymbol steht für eine externe Komponente? <<

☒ Kettenglied

☐ Pfeil

☐ Würfel

☐ Zylinder

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie in 5.01, "Hinzufügen von Bauteilen zu einer Baugruppe".

[Erläuterung]

6 >> Wie viele Abhängigkeiten sind erforderlich, um ein Lager formschlüssig auf einer Welle zu positionieren und es dennoch drehen zu können?<<

☒ 2

☐ 1

☐ 3

☐ 4

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie in 5.02, "Bauteile zusammen positionieren". [Erläuterung]

7 >> Welche Art von Gelenk würde ein Pedal darstellen, das sich auf einem Lager dreht?<<

☒ Umdrehung

☐ Starr

☐ Kugel

☐ Schieber

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie in 5.03, "Verbinden von Bauteilen mit Gelenken" [Erläuterung]

8 >> Wo werden Schrauben mit Schraube einfügen gespeichert?<<

☒ In der Gruppe Daten

☐ Innerhalb der Baugruppe

☐ Im Projektspeicherort

☐ In einem Unterordner des Projektspeicherorts

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie in 5.04, "Hinzufügen von Standardhardware". [Erläuterung]

9 >> Woher beziehen die projizierten Ansichten in einer detaillierten Zeichnung ihre Maßstabs- und Darstellungseinstellungen?<<

☒ Aus der übergeordneten Ansicht

☐ Aus den Dokumenteinstellungen

☐ Aus den Planeinstellungen

☐ Aus dem Browser

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie in 6.01, "Erstellen von grundlegenden Zeichnungsansichten".

[Erläuterung]

10 >> Woher stammen die Informationen zum Füllen einer Bohrungs- und Gewindeinfo?<<

☒ Bohrungs- oder Gewindeelement in einer Konstruktion

☐ Teiletabelle

☐ Manuelle Eingabe

☐ Externe Datei

[Erläuterung] Die Antwort finden Sie in 6.02, "Hinzufügen von Zeichnungsbemaßungen und Beschriftungen". [Erläuterung]